



PUSAT PENGAJIAN KEJURUTERAAN BAHAN DAN SUMBER MINERAL

Borang Kebenaran Pelajar Luar untuk Bekerja di Makmal/Bengkel

A. BUTIR-BUTIR PEMOHON

1. Nama Pemohon: _____ 2. No. Kad Pengenalan: _____

3. No H/P : _____ 4. E-Mel : _____

5. Jabatan dan Universiti : _____

4. Projek Penyelidikan: FYP MSc. PhD Lain-lain : _____

5. Ringkasan eksperimen atau kerja yang akan dijalankan: _____

6. Saya ingin memohon untuk bekerja di P.Peng. Kej. Bahan dan Sumber Mineral, USM
mulai dari _____ hingga _____ seperti di jadualkan di bawah:

Jadual 1: Perincian maklumat yang berkaitan dengan kerja yang akan dijalankan

TARIKH	NO. BILIK	MAKMAL/BENGGEL	PERALATAN	JENIS PENGUJIANAN & BILANGAN SAMPEL	HARGA (RM)

7. Saya dengan ini bersetuju mematuhi semua peraturan keselamatan bekerja di makmal/bengkel dan sedia menanggung sendiri segala kemalangan yang berlaku semasa saya bekerja. Saya juga akan bertanggungjawab atas segala risiko kerosakan dan kehilangan alatan di bawah penggunaan saya.

Tandatangan Pemohon: _____

Tarikh: _____

B. BUTIR-BUTIR KEBENARAN PENYELIA BERSAMA/PENGERUSI RANCANGAN PROGRAM DI PPKBSM

Saya dengan ini membenarkan pemohon/pelajar di atas bekerja di makmal/bengkel pada tarikh /jangkamas yang dipohon.

Tandatangan: _____

Tarikh: _____

Nama dan Cop Rasmi: _____

C. PERAKUAN PENERUSI RANCANGAN (TALENT EMPOWERMENT & POSITIONING)- PROF. MADYA DR. AHMAD AZMIN MOHAMAD)

Tandatangan: _____

Tarikh: _____

Nama dan Cop Rasmi: _____

PERHATIAN:

1. Borang ini boleh di perolehi lama sesawang PPKBSM (<http://material.eng.usm.my/index.php/ms/>) dan mesti dikemukakan dalam tempoh **7 hari** bekerja sebelum aktiviti di makmal/bengkel dijalankan.
2. Setiap borang hanya untuk seorang pemohon sahaja.
3. Borang yang telah diluluskan hendaklah dibuat dalam **2** salinan pendua untuk serahan kepada:
 - (i) Penolong Jurutera (En. Khairul Nasrin Abas)
 - (ii) Borang Q perlu diserahkan ke Pejabat Am PPKBSM bagi tujuan pembayaran
 - (iii) Salinan asal mesti disimpan dan dibawa bersama oleh pelajar semasa di makmal /bengkel